

Qui-est-ce ?

Les règles du jeu

Préparation

Après avoir choisi un plateau de jeu, chaque joueur pioche au hasard dans le paquet de cartes, une carte qui correspondra au personnage que son adversaire devra deviner.

Placer cette carte sur son plateau de jeu, veiller à ne pas la montrer à votre adversaire.

Déroulement de la partie.

Le plus jeune joueur commence, c'est à lui de poser la première question. Chaque question posée doit permettre à l'autre joueur de répondre par **OUI** ou par **NON**.

Poser ses questions

Utiliser les formules suivantes : *Ton personnage est-il ... ? Ton personnage a-t-il ... ? Est-ce que ton personnage ...*

Tous les personnages sont des écrivains !

Vous les avez croisés en classe, au coin lecture, dans vos manuels, vous avez peut-être même lu certains de leurs livres. Si vous voulez progresser efficacement, évitez de décrire l'apparence physique de vos personnages, posez plutôt des questions sur leurs livres, leur époque, leurs héros, leur genre littéraire, leur nationalité ...

Exemple : *Ton personnage est-il un auteur de théâtre ?*

Ton personnage est-il un romancier réaliste ?

Si la réponse à la question posée est OUI, le joueur baisse les volets de tous les personnages qui ne sont pas concernés.

Les joueurs posent leur question à tour de rôle.

Pour gagner.

Quand l'un des deux joueurs croit avoir deviné le personnage sur la carte de son adversaire, il attend son tour et au lieu de poser sa question, il annonce à son adversaire le nom de son personnage.

S'il a bien deviné, il gagne la partie. S'il a faux, l'adversaire est déclaré vainqueur.